

Niveau : CP, CE1

Objectifs : Mémoriser les tables d'additions

Matériel : Cartes plastifiées recto verso (un côté addition/ un côté résultat)

Déroulement

À deux

Les élèves ont une pile de cartes côté opérations devant eux.

Le premier joueur prend la carte du dessus et doit dire le résultat.

L'autre joueur vérifie la réponse en retournant la carte.

Si le résultat est juste, il garde la carte.

S'il se trompe, il remet la carte sous le tas.

Les élèves jouent chacun leur tour.

La partie est terminée, quand il n'y a plus de cartes dans la pile.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

En autonomie

L'élève a une pile de cartes côté opérations devant lui.

Il prend la carte du dessus et doit dire le résultat.

Il vérifie sa réponse en retournant la carte.

Si le résultat est juste, il garde la carte.

S'il s'est trompé, il replace la carte sous le tas.

Même principe de jeu avec des cartes pour les soustractions, et la division par 2 et 5

Pour imprimer les cartes...

Si votre imprimante dispose d'un mode recto/verso automatique (quelquefois appelé *duplex*), imprimez les pages 2 et 3 de ce document en recto/verso.

Sinon, imprimez tout d'abord la deuxième page du document. Tournez la page et replacez-la dans l'imprimante. Lancez enfin l'impression de la troisième page.

$0+1$	$0+2$	$0+3$	$0+4$	$0+5$
$1+1$	$1+2$	$1+3$	$1+4$	$1+5$
$2+1$	$2+2$	$2+3$	$2+4$	$2+5$
$3+1$	$3+2$	$3+3$	$3+4$	$3+5$
$4+1$	$4+2$	$4+3$	$4+4$	$4+5$
$5+1$	$5+2$	$5+3$	$5+4$	$5+5$
$6+1$	$6+2$	$6+3$	$6+4$	$6+5$

5	4	3	2	1
6	5	4	3	2
7	6	5	4	3
8	7	6	5	4
9	8	7	6	5
10	9	8	7	6
11	10	9	8	7