

Niveau : CE1, CE2

Objectifs : Associer figures planes et vocabulaire géométrique approprié

Matériel : 16 cartes plastifiées recto verso (un côté figure, un côté vocabulaire)

Déroulement

À deux

Les élèves ont une pile de cartes côté figures devant eux.

Le premier joueur prend la carte du dessus et doit nommer la figure représentée en utilisant le vocabulaire approprié.

L'autre vérifie la réponse en retournant la carte.

Si la réponse est juste, le joueur qui a nommé la carte la conserve.

S'il s'est trompé, il replace la carte sous le tas.

Les élèves jouent chacun leur tour.

La partie est terminée, quand il n'y a plus de cartes dans la pile.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

En autonomie

L'élève a une pile de cartes côté figures devant lui.

Il prend la carte du dessus et doit nommer la figure représentée en utilisant le vocabulaire approprié.

Il vérifie sa réponse en retournant la carte.

Si la réponse est juste, il garde la carte.

S'il s'est trompé, il replace la carte sous le tas.

Pour imprimer les cartes...

Si votre imprimante ne dispose pas d'un mode recto/verso automatique (quelquefois appelé *duplex*), imprimez tout d'abord la première page du document « cartes.pdf » fournie avec la présente notice. Tournez la page et replacez-la dans l'imprimante. Lancer enfin l'impression de la seconde page.