

La salière

Objectif

Réinvestir un vocabulaire appris au cours de plusieurs séances

Sous objectif

Comprendre des consignes données en allemand

Matériel

Feuilles de papier A4, feutres

Durée

45 min

Déroulement

1. Rituel

(Tag, Wetter, Wohlsein)

2. Chaque élève reçoit une feuille de papier A4. Oralement et en allemand, l'enseignant donne ensuite les consignes de réalisation de la salière. Pour aider à la compréhension, l'enseignant peut mimer ou bien réaliser lui aussi la salière devant le groupe classe.

3. Chaque élève est alors libre de compléter la salière selon le thème de son choix.

NB : Au cours de l'année scolaire l'enseignant aura pris soin de faire jouer les élèves avec des salières élaborées par lui-même. Voici différentes propositions reprenant le lexique à acquérir au cycle 3.

Thème 1 : l'habitat

<i>Habitations</i>	<i>Pièces</i>	<i>Meubles</i>
Die Hütte	Die Küche	Der Sessel
Der Zettel	Das Wohnzimmer	Der Tisch
Die Wohnung	Das Schlafzimmer	Der Stuhl
Das Haus	Das Badezimmer	Das Bett
Der Wohnwagen	Der Keller	Der Ofen
Das Schloss	Das Esszimmer	Die Badewanne
Der Palast	Der Speicher	Das Regal
Das Chalet	Die Garage	Der Schrank

1. Le meneur de jeu interroge un autre joueur : « Wähl ein Haus. »
2. Il épelle ensuite le mot choisi en manipulant la salière (ex : « Ich buchstabiere : Z E T T E L »)
3. Il demande ensuite au joueur de choisir une pièce de la maison : « Wähl ein Zimmer. »
4. Lorsque le choix est fait, le meneur de jeu doit faire deviner le nom de meuble situé sous la pièce choisie (ex. : Il faut faire deviner le mot « Badewanne » donc la question à poser est « Was für ein Möbel gibt es im Badezimmer ? »)

Thème 2 : Se vêtir / Activités

<i>Pays</i>	<i>Activités</i>	<i>Vêtements</i>
Deutschland	schwimmen	Der Badeanzug
Frankreich	wandern	Die Wanderschuhe
Italien	Ski fahren	Die Handschuhe
Spanien	Tennis spielen	Die kurze Hose
England	segeln	Der Regelmantel
Belgien	Pilze suchen	Die Gummistiefel
Osterreich	tanzen	Das Tutu
Schweden	tauchen	Die Maske

Structures à utiliser

Wähl ein Land.

Wähl eine Betätigung.

Was brauchst du zum wandern? (question correspondant à la découverte du mot Wanderschuhe)

Thème 3 : Magasins et produits (deux catégories seulement)

Magasins	Produits
Die Apotheke	Tabletten
Die Metzgerei	Das Fleisch/die Wurst
Die Bäckerei	Das Brot
Der Blumenladen	Rosen, Tulpen
Der Gemüseladen	Der Salat
Der Sportladen	Der Badeanzug
Die Buchhandlung	Bücher
Die Post	Briefmarken

Structures à utiliser

Wähl ein Geschäft.

Wo kauft man ...?

Thème 4 : Pays et capitales

Pays	Capitales	Spécialités
Frankreich	Paris	Wein
Deutschland	Berlin	Wurst
Spanien	Madrid	Paëlla
Belgien	Brüssel	Pommes
Italien	Rom	Pizza
Niederlande	Amsterdam	Käse
Irland	Dublin	Bier
Griechenland	Athen	Zucchini (Olivenöl)

Structures à utiliser

Wähl ein Land.

Wähl eine Hauptstadt.

Was iss man in Italien ? (Si le mot à faire deviner est « pizza ».)

Thème 5 : Le corps humain (4 choix seulement sur le dessus de la salière)

Partie 1	Partie 2	Partie 3
Der Arm	Die Hand	Der Finger
Der Kopf	Das Gesicht	Die Nase
Das Bein	Das Knie	Der Fuss
Der Körper	Der Bauch	Der Rücken

Structures à utiliser

Wähl einen Teil des Körpers.

Wo findet man das Gesicht? (si le mot à faire deviner est „der Kopf“.)

Wo findet man die Nase? (si le mot à faire deviner est „das Gesicht“.)

Thème 6 : les animaux

Lieux de vie	Gros animaux	Petits animaux
Das Meer	Der Delfin	Der Krebs
Das Haus	Die Katze	Der Goldfisch
Der Bauernhof	Die Kuh	Die Ente
Der Wald	Der Hirsch	Der Igel
Der Zoo	Der Löwe	Der Affe
Das Gebirge	Der Bär	Der Adler/ das Murmeltier
Warme Wüste	Der Kamel	Der Skorpion
Kalte Wüste	Der Eisbär	Der Pinguin

Structures à utiliser

Wähl ein Ort.

Wähl ein grösses Tier.

Welches kleine Tier findet man im Zoo? (Si le mot à faire deviner est „der Affe“)